

Spielnummer	2627RPBKREJGE0201	Spielklasse	BEZIRKSKLASSE GEMISCHT
Datum	06.09.2026, Spielbeginn 10:30	Heimmannschaft	VORDERPFÄLZER LUCHSE II
Spielort	WAHAGNIESHALLE	Gastmannschaft	JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II
Endstand	10:33 (3-19), Sieger JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II	Zuschauer	

Schiedsrichter			
	SR A	SR B	
Name	JOHANN STÄHLER		
Verein	Vorderpfälzer Luchse		

Spieloffizielle		
Rolle	Name	Verein
ZEITNEHMER/SEKRETÄR	DOMINIK STEIDEL	Vorderpfälzer Luchse
ZEITNEHMER/SEKRETÄR	CHRISTIANE WEBER	

Heim: VORDERPFÄLZER LUCHSE II				
Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore	
2	Maximilian Graß			
4	Jake Zeiss	2		
7	Luis Klenz			
8	Johannes Franz	1		
9	Nathan Reeb	1		
10	Benedikt Huber			
11	Jannis Reinhardt	3		
14	Maximilian Heil			
15	Benno Heil			
16	Hannes Streibert	3		
17	Maxime Benedikt von Ende			
18	Moritz Spieß			
A	Natascha Streibert	-	-	
B	Steffen Reinhardt	-	-	
C	Kerstin von Ende	-	-	

Gast: JSG Kaiserslautern/Dansenberg II				
Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore	
5	Michel Koch	6		
6	Jonas Brocksch	1		
7	Frederick Münch	3		
10	Milan Moody	2		
11	Emil Brocksch	5		
13	Mika Kalbheim	5		
16	Marlon Firsching			
18	Jaris Gottfried	5		
19	Yannis Stemler	3		
20	Leonard Bill	3		

Spielnummer	2627RPBKRKEJGE0201	Spielklasse	BEZIRKSKLASSE GEMISCHT
Datum	06.09.2026, Spielbeginn 10:30	Heimmannschaft	VORDERPFÄLZER LUCHSE II
Spielort	WAHAGNIESHALLE	Gastmannschaft	JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II
Endstand	10:33 (3-19), Sieger JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II	Zuschauer	

Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore
A	Nadine Wolf	-	-

Spielnummer	2627RPBKRKEJGE0201	Spielklasse	BEZIRKSKLASSE GEMISCHT
Datum	06.09.2026, Spielbeginn 10:30	Heimmannschaft	VORDERPFÄLZER LUCHSE II
Spielort	WAHAGNIESHALLE	Gastmannschaft	JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II
Endstand	10:33 (3-19), Sieger JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II	Zuschauer	

Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person	Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
	00:00		Startseite Teil - 1. Halbzeit						
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	0 Nadine Wolf	Gast	17:26	2:18	⚽ Tor	20 Leonard Bill
Gast	00:24	0:1	⚽ Tor	19 Yannis Stemler	Heim	18:08	3:18	⚽ Tor	11 Jannis Reinhardt
Gast	01:19	0:2	⚽ Tor	18 Jaris Gottfried	Gast	18:50	3:19	⚽ Tor	18 Jaris Gottfried
Gast	01:55	0:3	⚽ Tor	10 Milan Moody		20:00		Startseite Teil - 2. Halbzeit	
Gast	03:24	0:4	⚽ Tor	5 Michel Koch	Heim	20:28	4:19	⚽ Tor	9 Nathan Reeb
Gast	03:43	0:5	⚽ Tor	20 Leonard Bill	Heim	21:02	5:19	⚽ Tor	16 Hannes Streibert
Gast	05:00	0:6	⚽ Tor	13 Mika Kalbheim	Gast	21:59		⚽ Siebenmeter Fehlwurf	18 Jaris Gottfried
Gast	06:33	0:7	⚽ Tor	18 Jaris Gottfried	Gast	23:23	5:20	⚽ Tor	13 Mika Kalbheim
Gast	07:50	0:8	⚽ Tor	19 Yannis Stemler	Gast	25:17	5:21	⚽ Tor	13 Mika Kalbheim
Gast	08:57	0:9	⚽ Tor	11 Emil Brocksch	Heim	25:39	6:21	⚽ Tor	4 Jake Zeiss
Heim	09:33	1:9	⚽ Tor	11 Jannis Reinhardt	Gast	25:53	6:22	⚽ Tor	11 Emil Brocksch
Gast	10:38	1:10	⚽ Tor	5 Michel Koch	Gast	26:56	6:23	⚽ Tor	13 Mika Kalbheim
Gast	10:56	1:11	⚽ Tor	6 Jonas Brocksch	Gast	27:17	6:24	⚽ Tor	20 Leonard Bill
Heim	12:05	2:11	⚽ Tor	4 Jake Zeiss	Gast	28:18	6:25	⚽ Tor	5 Michel Koch
Gast	12:21	2:12	⚽ Tor	13 Mika Kalbheim	Heim	29:29		⌚ Auszeit	
Gast	13:52	2:13	⚽ Tor	18 Jaris Gottfried	Heim	29:38	7:25	⚽ Tor	16 Hannes Streibert
Gast	14:33	2:14	⚽ Tor	7 Frederick Münch	Gast	29:51	7:26	⚽ Tor	11 Emil Brocksch
Gast	16:05	2:15	⚽ Tor	5 Michel Koch	Gast	30:43	7:27	⚽ Tor	18 Jaris Gottfried
Gast	16:33	2:16	⚽ Tor	10 Milan Moody	Heim	31:23	8:27	⚽ Tor	8 Johannes Franz
Gast	17:00	2:17	⚽ Tor	11 Emil Brocksch	Gast	31:58	8:28	⚽ Tor	11 Emil Brocksch
					Heim	33:06	9:28	⚽ Tor	11 Jannis Reinhardt

Spielnummer	2627RPBKRKEJGE0201	Spielklasse	BEZIRKSKLASSE GEMISCHT
Datum	06.09.2026, Spielbeginn 10:30	Heimmannschaft	VORDERPFÄLZER LUCHSE II
Spielort	WAHAGNIESHALLE	Gastmannschaft	JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II
Endstand	10:33 (3-19), Sieger JSG KAISERSLAUTERN/DANSENBERG II	Zuschauer	

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Gast	33:27	9:29	⚽ Tor	19 Yannis Stemler
Heim	34:10	10:29	⚽ Tor	16 Hannes Streibert
Gast	35:20	10:30	⚽ Tor	5 Michel Koch
Gast	35:56	10:31	⚽ Tor	5 Michel Koch
Gast	37:04	10:32	⚽ Tor	7 Frederick Münch
Gast	39:03	10:33	⚽ Tor	7 Frederick Münch
	40:00		Spielende	