



REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)

SAISON 2026/2027 • GENERAL • REGIONSOBERLIGA MJE (1/1) • SPIELTAG 3



Spielnummer	2627LEIBKROEJGA0301	Spielklasse	REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)
Datum	19.09.2026, Spielbeginn 09:00	Heimmannschaft	TSG SCHKEUDITZ
Spielort	SH SCHKEUDITZ	Gastmannschaft	GERMANIA ZWENKAU
Endstand	21:26 (12-11), Sieger GERMANIA ZWENKAU	Zuschauer	

Schiedsrichter		
	SR A	SR B
Name	**	**
Verein	TSG Schkeuditz e.V.	TSG Schkeuditz e.V.

Spieloffizielle		
Rolle	Name	Verein
ZEITNEHMER/SEKRETÄR	**	TSG Schkeuditz e.V.
ZEITNEHMER/SEKRETÄR	**	TSG Schkeuditz e.V.

Heim: TSG SCHKEUDITZ									
Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore	Verw.	Hinausstellungen	Disq.	Ber.	Zus. Strafe	
1	**								
2	**								
7	**	1							
8	**	15							
9	**	1							
10	**	3							
11	**								
12	**	1							
13	**								
14	**								
A	**	-	-						
B	**	-	-						

Gast: GERMANIA ZWENKAU									
Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore	Verw.	Hinausstellungen	Disq.	Ber.	Zus. Strafe	
1	**								
3	**	7							
4	**								
6	**								
8	**								
10	**	2	1/1						
14	**	11							
15	**	2							
16	**								
17	**								
18	**	4							
A	**	-	-						
B	**	-	-						





REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)

SAISON 2026/2027 • GENERAL • REGIONSOBERLIGA MJE (1/1) • SPIELTAG 3



Spielnummer	2627LEIBKROEJGA0301	Spielklasse	REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)
Datum	19.09.2026, Spielbeginn 09:00	Heimmannschaft	TSG SCHKEUDITZ
Spielort	SH SCHKEUDITZ	Gastmannschaft	GERMANIA ZWENKAU
Endstand	21:26 (12-11), Sieger GERMANIA ZWENKAU	Zuschauer	

Nr.	Name	Tore (ges)	7m/Tore	Verw.	Hinausstellungen	Disq.	Ber.	Zus. Strafe
C	**	-	-					

Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person	Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
	00:00		Startseite Teil - 1. Halbzeit	**	Gast	04:47	4:6	Tor	3 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	10 **	Gast	05:09	4:7	Tor	18 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	18 **	Heim	06:11	5:7	Tor	8 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	17 **	Gast	07:27		Siebenmeter Fehlwurf	3 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	16 **	Heim	07:37	6:7	Tor	8 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	14 **	Gast	08:07	6:8	Tor	18 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	8 **	Heim	08:17	7:8	Tor	8 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	15 **	Gast	08:32	7:9	Tor	14 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	6 **	Heim	09:13		Auszeit	**
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	4 **	Heim	09:21	8:9	Tor	8 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	3 **	Heim	10:43	9:9	Tor	9 **
Gast	00:00		↕ Spieler aufgestellt	1 **	Heim	11:20	10:9	Tor	10 **
Gast	00:10	0:1	Tor	14 **	Heim	11:44	11:9	Tor	8 **
Heim	00:25	1:1	Tor	7 **	Gast	13:09	11:10	Tor	18 **
Gast	01:15	1:2	Tor	3 **	Heim	13:26	12:10	Tor	10 **
Gast	02:02	1:3	Tor	3 **	Gast	14:17		Siebenmeter Fehlwurf	18 **
Gast	02:57	1:4	Tor	18 **	Gast	14:42	12:11	Tor	14 **
Heim	03:17	2:4	Tor	8 **		15:00		Teilende	**
Heim	03:38	3:4	Tor	8 **		15:00		Startseite Teil - 2. Halbzeit	**
Gast	04:05	3:5	Tor	14 **	Gast	15:15	12:12	Tor	14 **
Heim	04:32	4:5	Tor	8 **	Gast	16:51	12:13	Tor	14 **





REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)

SAISON 2026/2027 • GENERAL • REGIONSOBERLIGA MJE (1/1) • SPIELTAG 3



Spielnummer	2627LEIBKROEJGA0301	Spielklasse	REGIONSOBERLIGA MÄNNLICHE JUGEND E (L)
Datum	19.09.2026, Spielbeginn 09:00	Heimmannschaft	TSG SCHKEUDITZ
Spielort	SH SCHKEUDITZ	Gastmannschaft	GERMANIA ZWENKAU
Endstand	21:26 (12-11), Sieger GERMANIA ZWENKAU	Zuschauer	

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	17:05	13:13	Tor	8 **
Gast	17:23	13:14	Tor	15 **
Heim	17:49	14:14	Tor	8 **
Gast	18:10	14:15	Tor	15 **
Heim	18:35	15:15	Tor	12 **
Heim	19:15		Siebenmeter Fehlwurf	8 **
Gast	19:28	15:16	Tor	14 **
Gast	19:48	15:17	Tor	3 **
Gast	21:39	15:18	Tor	3 **
Heim	22:25	16:18	Tor	10 **
Gast	22:35	16:19	Tor	10 **
Heim	22:50	17:19	Tor	8 **
Gast	22:50	17:20	Tor	14 **
Gast	23:04	17:21	Tor	14 **
Heim	24:07		Auszeit	**
Gast	24:22	17:22	Tor	3 **
Gast	25:54	17:23	Tor	14 **
Heim	26:17	18:23	Tor	8 **
Heim	26:49	19:23	Tor	8 **
Gast	27:13	19:24	Tor	3 **
Heim	27:54	20:24	Tor	8 **

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	29:32	21:24	Tor	8 **
Gast	29:32	21:25	Tor	14 **
Gast	29:54	21:26	Siebenmeter Tor	10 **
	30:00		Teilende	**
	30:00		Spielende	**

